

1 ^{er} Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Introducción a la industria del diseño	1	6	Dibujo artístico	A	6
Fundamentos de la creatividad y su aplicación al proyecto	1	6	Dibujo técnico II	2	6
Historia del arte y el diseño	1	6	Teoría y práctica del color	2	6
Dibujo técnico I	1	6	Taller de proyectos I	2	6
Inglés I	A	6	Evolución sociocultural del diseño	2	6

2 ^o Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Técnicas de representación digital I	1	6	Cultura del diseño	2	6
Diseño y sociedad	1	6	Diseño centrado en el usuario	2	6
Materiales para el diseño	1	6	Emprendimiento	2	6
Fundamentos técnicos del diseño	1	3	Inglés II	A	6
Ergonomía y accesibilidad	2	3	Taller de proyectos II	A	12

3 ^{er} Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Ciencia de los materiales	1	6	Diseño mecánico y estructural	2	6
Gestión de la calidad	1	3	Técnicas de producción	2	6
Maquetas y prototipos I	1	6	Taller de proyectos III	A	12
Fundamentos de la electricidad y la electrónica	1	3	Técnicas de representación digital II	A	12
Maquetas y prototipos II	2	6			

4 ^o Curso / Asignatura	Semestre	ECTS	Asignatura	Semestre	ECTS
Gestión del diseño	1	6	Ética deontológica, habilidades profesionales y legislación aplicada	2	6
Diseño aplicado a la fabricación en serie	1	6			
Taller de diseño experimental e interdisciplinar	1	6	Prácticas académicas externas	A	12
Diseño interactivo	2	6	Trabajo de Fin de Grado	A	12
Comunicación y marketing	2	6			

SALIDAS PROFESIONALES

■ Por Especialización

Diseño Conceptual
 Diseño de Colores, Materiales y Acabados CMF
 Diseño de Experiencias de Usuario (UX)
 Diseño de Procesos y Prototipado
 Diseño de Productos Digitales Interactivos
 Diseño de Servicios
 Diseño Estratégico
 Diseño Industrial
 Ecodiseño
 Investigación y Análisis de Tendencias

■ Por Sector

Diseño de Calzado, Complementos y Accesorios
 Diseño de Juguetes y Ocio en General
 Diseño de Máquinas y Herramientas
 Diseño de Mobiliario e Iluminación
 Diseño de Packaging
 Diseño de Productos de Tecnología y Electrónica, de Consumo
 Diseño de Productos para el Deporte
 Diseño de Robótica
 Diseño de Vehículos y Movilidad en General
 Diseño Multisectorial