

✦ Asignaturas del tercer curso

Sistemas distribuidos

Al finalizar esta asignatura, podrás planificar aplicaciones web en las que se garantice una comunicación segura y fluida entre los diferentes servicios, agentes y sistemas involucrados. Además, serás capaz de diferenciar las características principales, funcionalidades y estructura de las bases de datos, identificar los fundamentos del diseño y la programación de las aplicaciones web y móviles, y describir las características, funcionalidades y estructuras fundamentales de los sistemas distribuidos y las redes de computadores.

Desarrollo web: Front-End II

Tras completar esta asignatura, podrás diseñar interfaces persona-computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas. Además, serás capaz de identificar los fundamentos del diseño y la programación de las aplicaciones web y móviles, utilizar herramientas y tecnologías de desarrollo web, y determinar las herramientas de software, lenguajes de programación y entornos de desarrollo más apropiados para el desarrollo de una solución web.

Arquitecturas cloud y servicios profesionales en la nube

Al finalizar esta asignatura, serás capaz de describir las características, funcionalidades y estructuras fundamentales de los sistemas distribuidos y las redes de computadores, identificar los principios elementales de seguridad necesarios para garantizar la integridad en servicios, aplicaciones y redes de comunicaciones, diferenciar los recursos software necesarios para el desarrollo y la ejecución de aplicaciones y servicios informáticos, y valorar herramientas, técnicas y métodos orientados a la seguridad e integridad del software.

Programación concurrente

Tras completar esta asignatura, podrás analizar los posibles problemas de concurrencia que pueden plantearse en el desarrollo de un programa o aplicación con el objetivo de evitarlos o resolverlos. También podrás identificar las estructuras, herramientas de uso común y los fundamentos de la programación, así como usar de forma apropiada los algoritmos y las estructuras de datos y utilizar un lenguaje de programación de uso profesional en el desarrollo y/o mantenimiento de aplicaciones y utilidades software.

Inteligencia artificial

En esta asignatura serás capaz de aplicar los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de la inteligencia artificial y los sistemas inteligentes en el diseño de servicios y aplicaciones. Además, podrán identificar los principios de la inteligencia artificial, los sistemas inteligentes y el uso de algoritmos de búsqueda deterministas y máquinas de estado.

Desarrollo web: Back End II

Tras completar esta asignatura, podrás planificar aplicaciones web en las que se garantice una comunicación segura y fluida entre los diferentes servicios, agentes y sistemas involucrados. También podrás identificar los fundamentos del diseño y la programación de las aplicaciones web y móviles y describir las características, funcionalidades y estructuras fundamentales de los sistemas distribuidos y las redes de computadores.

Ingeniería de software

Al finalizar esta asignatura, serás capaz de diseñar el plan de gestión de un proyecto de software teniendo en cuenta el trabajo en equipo y desarrollar proyectos de aplicaciones, sistemas y utilidades de software atendiendo a requerimientos de calidad, tiempo y presupuesto. También podrás identificar las estructuras, herramientas de uso común y los fundamentos de la programación y diferenciar los recursos software necesarios para el desarrollo y la ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.

Taller de proyectos III

Tras completar esta asignatura, podrás diseñar el plan de gestión de un proyecto de software teniendo en cuenta el trabajo en equipo y analizar los posibles problemas de concurrencia que puedan plantearse en el desarrollo de un programa o aplicación con el objetivo de evitarlos o resolverlos.

Prácticas curriculares

Al finalizar esta asignatura, serás capaz de aplicar los conocimientos, las habilidades y las competencias, sobre desarrollo del software, adquiridas en el título en un contexto empresarial y profesional.