



En cumplimiento de lo dispuesto en el artículo 40 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, le notifico que la Comisión de Verificación y Acreditación de Planes de Estudios del Consejo de Universidades, en la sesión del 21 de noviembre de 2022 y en el ejercicio de las competencias atribuidas en el artículo 12.2.a) del Reglamento del Consejo de Universidades, aprobado por el Real Decreto 1677/2009, de 13 de noviembre, ha dictado, conforme al Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad, la resolución que se adjunta referente al título universitario oficial de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales por la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT).

Madrid, 21 de noviembre de 2022

La Subdirectora General de Atención al Estudiante y Relaciones Institucionales

Margarita de Lezcano-Mújica Núñez

Rectorado de la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT)





Resolución de 21 de noviembre de 2022, del Consejo de Universidades, en relación con la verificación del plan de estudios conducente al título oficial de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales por la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT) (2504583).

Vista la solicitud presentada por la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT), con fecha de registro 03 de mayo de 2022, para la verificación del plan de estudios conducente al título universitario oficial de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales por la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT).

Una vez comprobado que la denominación propuesta del título es coherente con el plan de estudios, que se adecúa a lo establecido en la normativa vigente y visto el informe emitido por la Fundación para el Conocimiento Madrimasd, conforme a lo establecido en el Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad, la Comisión de Verificación y Acreditación de Planes de Estudios del Consejo de Universidades, en su sesión del día, 21 de noviembre de 2022.

HA RESUELTO:

Estimar la solicitud, declarando verificado en sentido positivo el plan de estudios correspondiente al título universitario oficial de Graduado o Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y Entornos Virtuales por la Universidad de Diseño, Innovación y Tecnología (UDIT).

Contra esta resolución, que no agota la vía administrativa, podrá interponerse reclamación ante la Presidencia del Consejo de Universidades en el plazo de 10 días hábiles, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 26.10 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre.

Madrid, 21 de noviembre de 2022

El Presidente de la Comisión de Verificación y Acreditación de Planes de Estudios

José Manuel Pingarrón Carrazon

