

Becas impulso STEAM para CFGS

La Fundación Universitaria de Diseño y Empresa ESNE extiende la beca impulso STEAM para los alumnos del Ciclo Formativo de Grado Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos, destinada a fomentar las profesiones relacionadas en las áreas STEAM. Este año, las becas serán de **hasta el 15%** de la docencia.

En esta edición los solicitantes deberán presentar un proyecto en formato online en el que se escoja una etapa educativa concreta (infantil, primaria, secundaria o bachillerato) y un logro formativo a conseguir en dicha etapa. Una vez escogido, el solicitante tendrá dos opciones:

- A) Una idea inédita para un concepto de videojuego que permita lograr ese objetivo.
- B) Un guion y un diseño de personaje para un proyecto de animación que fomente el objetivo.

→ Solicitudes

UDIT facilitará el acceso a todos los futuros alumnos al formulario online de inscripción a través del correo electrónico de los candidatos. El alumno deberá presentar junto con su solicitud telemática la siguiente documentación en formato digital:

- 1) Memoria escrita en formato PDF sobre la elección de la etapa educativa y el objetivo formativo a conseguir.
- 2) Proyecto impulso STEAM en formato digital (peso máximo 20 mb).
- 3) Última declaración de la renta de los responsables económicos del alumno.

Las concesiones de las becas se irán comunicando a medida que el Jurado vaya valorando las propuestas presentadas hasta la finalización del presupuesto aprobado para tal fin de la Fundación ESNE.

Se realizarán dos comités para evaluar las entregas:

- 19 de Mayo
- 16 de Junio

Esta beca se aplicará en la docencia del primer curso. Es compatible con las Becas Oficiales de la Comunidad de Madrid y/o Ministerio de Educación.



Takos Japanese, *Giant Soul interactive*



Robots, *Blue Sky Studios (2005)*